

Bevolia

Turkey / Alanya / Avsallar

36.6233844, 31.7679024



La région d'Avsallar est située sur la route de l'aéroport d'Antalya, à 25 km d'Alanya. Bien qu'elle offre suffisamment d'opportunités de vie urbaine, elle jouit d'une nature intacte et d'un climat idéal. La célèbre plage d'Incekum se trouve ici à Avsallar et toutes les infrastructures de la ville sont accessibles à pied. Il y a 5 hôpitaux et cliniques, 7 pharmacies, 4 cliniques vétérinaires et cliniques dentaires dans le centre d'Avsallar. C'est un quartier très prisé pour l'investissement ainsi qu'une qualité de vie quotidienne paisible en pleine nature.

BEVOLIA AVSALLAR se compose de 2 blocs séparés à construire sur une superficie de 4221 m² et vous promet une vie saine entourée de vues panoramiques sur la nature. Afin de passer un agréable moment, vous trouverez une piscine extérieure, un sauna, un bain turc, une salle de sport, une salle de massage, un hammam, une aire de jeux pour enfants, un kiosque et un parking dans 2 blocs séparés. Une piscine intérieure et un court de tennis sont situés dans l'espace commun. .

OPPORTUNITÉ DE 12 VERSEMENTS POUR UN PAIEMENT DE 40%

DATE DE FIN : 15.04.2024

Aperçu

But: Vente	Total d'étages: 11	Ancien Prix: €110000
Prix min: €99500	Voir: Mer/Piscine/Montagne	De l'aéroport: 35km
Date de début: 4/2023m/y	Date de fin: 4/2024m/y	Acompte à partir de, %: 40

Aménagements intérieurs

✓ Climatisation ✓ Télévision par câble ✓ Ordinateur ✓ Lave-vaisselle

- ✓ Chauffage
- ✓ l'Internet
- ✓ Jacuzzi
- ✓ Four micro onde

Aménagements extérieurs

- ✓ Portier
- ✓ Sécurité
- ✓ Piscine
- ✓ Piscine intérieure
- ✓ Parc aquatique
- ✓ Aptitude
- ✓ SPA
- ✓ Sauna
- ✓ Bain
- ✓ Chambre à vapeur
- ✓ Jardin Communal
- ✓ Terrain de jeux
- ✓ Jardin privé
- ✓ Aires de repos et de barbecue
- ✓ Court de tennis
- ✓ Salle de jeux
- ✓ Mini-club
- ✓ Parking
- ✓ Parkhaus
- ✓ Salle de réunion
- ✓ Club social
- ✓ Gestion locative
- ✓ Balcon
- ✓ Ascenseur



Agent Details

kemal@alanya-home.com – Alanya Home

Alanya Home Construction & Real Estate

